



Назва: Програмування FrontEnd – Частина 1. Верстка

Тривалість навчання: 50 академічні години

Тип: Лекції, модульні тести, лабораторні, сертифікаційний іспит

Короткий опис:

Курси з технологій Front End, які проводяться відповідають найвищим міжнародним стандартам та гарантують високу якість підготовки. Після проходження курсу Ви будете готові до роботи в IT-компанії.

Курси програмування Front End проводяться лише сертифікованими інструкторами, які мають великий практичний та педагогічний досвід. Навчання проводиться за найсучаснішими методиками, за рахунок чого забезпечується висока ефективність та засвоєність матеріалу. Весь матеріал курсу – лекції, лабораторні, практичні роботи, тести та іспити, студенти проходять у класі разом із інструктором.

Крім цього, система управління навчанням, в якій знаходиться весь навчальний матеріал, доступна студентам та інструкторам режимі 24/7. З її допомогою студенти можуть легко повторювати матеріал, а інструктора керувати процесом та якістю навчання

У курсі "Програмування FrontEnd – частина 1. Верстка" розглядаються всі необхідні теоретичні та практичні аспекти програмування, верстки та дизайну FrontEnd, кожен із яких закріплюється лабораторною роботою.

Усі матеріали курсу англійською мовою, що дає студентам відмінну можливість у освоєнні всієї необхідної для працевлаштування та роботи термінології та підтягує рівень володіння англійською.

Необхідно врахувати, що цей курс є основою ефективного освоєння курсу «Програмування FrontEnd – частина 2. JavaScript»



Цільова аудиторія:

Студенти, які бажають освоити нову професію, бажають перепрофілюватися на фахівців з розробки веб-додатків

Цілі навчання:

Після завершення навчання слухачі матимуть:

flit control version

- Знайомство з git control version
- Установка Git
- Початкова настройка Git
- Створення Git-репозиторію
- Робота з віддаленими репозиторіями
- Основи розгалуження та злиття
- Управління гілками
- Робота з гілками
- Віддалені гілки

Photoshop & Figma

- Знайомство з Photoshop
- Формати графічних файлів
- Робота з інструментами
- Зміна розміру зображення
- Фільтри



- Нарізка та експорт макету веб-сайту + HTML
- Знайомство з Figma
- Реєстрація у Figma
- Експорт зображення
- Розбір отримання стилів у Figma
- Кулі у Figma Клон макету

HTML & HTML5, Optimization

- Знакомство з HTML
- Структура HTML-документа
- Заголовки, блокові та малі теги
- Робота зі списками
- Зображення, iframe, посилання
- Таблиці, Форми
- Відео, аудіо Нові теги в HTML5

Пошукова оптимізація

- Сторінні та внутрішньосторінкові завдання
- Мета теги
- Контент використання
- Ключові слова
- Якірний текст
- Теги заголовків
- Атрибут зображення alt & title



- 301 Redirect, canonical, 404
- Robots.txt
- Meta "robots" sitemap.xml

CSS & CSS3

- Знайомство з CSS
- Синтаксис
- Підключення css файлу
- Селектори CSS element, id, class
- Селектори угруповання CSS background, background position CSS
- Комбінатор text properties, fonts
- Псевдо-елементи, псевдо-класи
- Lists properties
- padding, margin, border
- position, display, float, z-index
- CSS3 box-sizing property
- Градієнт,
- CSS3 2D та 3D
- CSS3 Animation
- @keyframes
- CSS3 Flexbox

Front-End Framework

- BootStrap 4.0
- Plugins Owlcarousel
- Plugins Fancybox



Назва: "Програмування Front-End – Частина 2. JavaScript"

Тривалість навчання: 72 академічні години

Тип: Лекції, модульні тести, лабораторні, сертифікаційний іспит

Короткий опис:

Курси з технологій Front End, які проводяться, відповідають найвищим міжнародним стандартам і гарантують високу якість підготовки. Після проходження курсу Ви будете готові до роботи в IT-компанії. Курси програмування Front End проводяться лише сертифікованими інструкторами, які мають великий практичний та педагогічний досвід.

Навчання проводиться за найсучаснішими методиками, за рахунок чого забезпечується висока ефективність та засвоюваність матеріалу. Весь матеріал курсу – лекції, лабораторні, практичні роботи, тести та іспити, студенти проходять у класі разом із інструктором. Крім цього, система управління навчанням, в якій знаходиться весь навчальний матеріал, доступна студентам та інструкторам у режимі 24/7. З її допомогою студенти можуть легко повторювати матеріал, а інструктора керувати процесом та якістю навчання.

У курсі «Програмування Front-End – частина 2. JavaScript» розглядаються всі необхідні теоретичні та практичні аспекти програмування та верстки на базі мови JavaScript, кожен з яких закріплюється лабораторною роботою. Курс передбачає виконання навчального проекту.

Працевлаштування та роботи термінології та підтягує рівень володіння англійською.

Цільова аудиторія:

Студенти, які бажають освоїти нову професію, бажають перепрофілюватися на фахівців з розробки веб-додатків



Цілі навчання

Отримати:

- Компетенції у програмуванні (створенні логіки сторінки)
- Використання javascript MV*фреймкорків
- Компетенції у JavaScript
- Використовувати у додатках змінних
- Використовувати у додатках основні арифметичні та логічні операції
- Використовувати в програмах оператори розгалуження та циклу
- Використати в програмах масиви даних
- Використовувати у програмах функції
- Використовувати в програмах обробники подій
- Використовувати в програмах об'єкти користувача, що описують елементи предметної області
- Використовувати шаблон (патерн) для роботи з деревом DOM
- Знання UML
- Знання XML

Компетенції з технічних питань

Конфігурація середовища розробки

Компетенції у командній розробці

Вміння користуватися системою керування версіями



Теми що розглядаються:

1. JavaScript базовий

1.1. Огляд мови JavaScript

1.2. Огляд інструментарію засобів налагодження коду

1.3. Команди Console

1.4. Знайомство Змінні

1.5. Літерали шаблону

1.6. Примітивні типи

1.7. Типи даних. Оператори

1.8. Метод для String()

1.9. Об'єкт Math

1.10. Призначення деструктуризації

1.11. Вікна діалогів

1.12. Використання innerHTML

1.13. Використання If/Else

1.14. Операція вибору першого певного операнда (??)

1.15. Умовний доступ до властивостей

1.16. Switch

1.17. For (in & of, await)

1.18. Оператор in

1.19. Оператори While та Do/While

1.20. ToLocaleString() метод

1.21. Масиви даних



1.22. Операція розповсюдження масиву

1.23. `Array.of()`, `Array.from()`, `Array length`, `forEach()`

1.24. Методи ітератора для масивів

1.25. Згладжування масивів за допомогою `flat()` та `flatMap()`

1.26. Об'єднання масивів за допомогою `concat()`

1.27. Організація стопок і черг за допомогою `push()`, `pop()`, `shift()` та `unshift()`

1.28. Робота з підмасивами за допомогою `slice()`, `splice()`, `fill()` та `copyWithin()`

1.29. Асоціативні масиви

1.30. Стандартний клас `Object`, методи роботи

1.31. Поняття функції

1.32. Поняття стрілочних функцій

1.33. Анонімні функції

1.34. `Callback` функції

1.35. Конструктор функції

1.36. Рекурсія функції

1.37. Аргумент функції

1.38. Поняття та використання замикання

1.39. Регулярний вираз

1.40. Робота з рядками, датами

1.41. Конструкція `try...catch`

2. JavaScript просунутий

2.1. Огляд об'єктної моделі W3C DOM

2.2. Об'єкт `Window`



2.3. Властивості Window

2.4. Методи Window

2.5. Location, Location методи

2.6. History

2.7. Navigator

2.8. Screen

2.9. Огляд подій елементів у моделі DOM

2.10. Посилання на об'єкти за ідентифікатором або ім'ям

2.11. innerHTML

2.12. Events

2.13. setTimeout() & setInterval()

2.14. форма Валідації

2.15. Події миші та клавіатури для елементів керування

2.16. jQuery

3. JavaScript просунутий

3.1. Взаємодія із сервером

3.2. HTTP методи

3.3. XMLHttpRequest: властивості, методи

3.4. Опис модуля за допомогою define та виконання за допомогою require

3.5. Формати передачі даних від сервера JSON

3.6. URL API

3.7. Promise Об'єкти

3.8. Promise властивості & методи



3.9.Symbol об'єкт

3.10.Promise властивості & методи

3.11.Cookies. Доступ до cookies.

3.12.Технологія Аїах та робота з HTTP протоколами

3.13.localStorage & sessionStorage

3.14.IndexedDB

4. Фреймворк React

4.1 Знайомство React

4.2 Встановлення React

4.3 NodeJS

4.4 SPA: single page application

4.5 Структура проекту

4.6 Файл структури проекту

4.7 Запуск проекту на React

4.8 React.Component

4.9 React className

4.10 React.Component tags

4.11 React JS (import\export)

4.12 React JS (css-modules)

4.13 React JS (Styled Components)

4.14 Styled Component Props

4.15 Render props



5. flulp

5.1 Робота збиранням проекту Gulp

6. Сертифікація

7. Ефективне працевлаштування

Попередня підготовка:

Особисті дані:

Уважність, вміння зосереджуватись, логічне мислення, критичний підхід.

Досвід:

Обов'язковий інтенсивний досвід роботи з комп'ютером не менше одного року.

Обов'язково:

Пройти успішно тест з веб-верстки

